



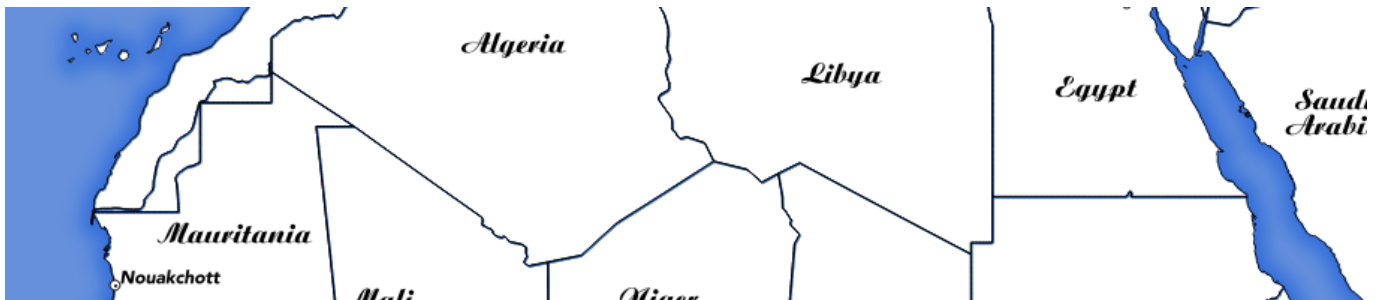
## Section : 3. Penyimbolan

### Module : 3.10. Menggunakan Rendered Poligon Terbalik

#### **i** Konteks Rendered Poligon Terbalik

*“Rendered poligon terbalik digunakan untuk menghasilkan tampilan di sisi luar poligon yang didefinisikan pada poligon vektor tersebut.”*

Pada modul ini, kita akan belajar mengenai *rendered* poligon terbalik. Ada 2 pemanfaatan utama pada fitur ini : *masking* dan *graduated* garis tepi di bagian luar dari poligon tersebut.



#### **You try:**

**Goal:** Belajar untuk membuat efek pada garis pantai di sekeliling poligon countries.

- Muat lapisan *countries* dan atur properti seperti pada tabel.
- Lakukan beberapa percobaan dengan opsi dan deretan warna yang berbeda untuk menunjukkan bahwa anda dapat membuat efek gradasi garis pantai yang menarik.

#### **Periksa hasil anda:**

Setelah selesai, bagian dalam dari poligon anda akan menjadi transparan, dan bagian luarnya akan terisi warna.

Coba untuk menambah lapisan lain di belakang lapisan dan anda akan bisa melihatnya melalui bagian dalam poligon yang transparan.

| Name            | Expectation      |
|-----------------|------------------|
| Lapisan         | countries        |
| Renderer        | Poligon terbalik |
| Sub perender    | Single symbol    |
| Layer simbol 1: |                  |

|                       |                                    |
|-----------------------|------------------------------------|
| Tipe layer simbol     | Pengisian sederhana                |
| Style pengisian       | Tidak ada Sikat / No brush         |
| Lebar garis tepi      | 1mm                                |
| Layer simbol 2:       |                                    |
| Tipe layer simbol     | Shapeburst fill                    |
| Gradasi warna         | Dua warna                          |
|                       | #2b6adb ke#6a94db                  |
| Gaya bayangan         | Bayangan untuk jarak tertentu 5 mm |
| Kekuatan kabur / blur | 10                                 |

### Lebih lanjut tentang Poligon Terbalik

Manfaat penting yang bisa anda lakukan menggunakan *rendered* poligon terbalik adalah fitur *masking*. Sebagai contoh jika anda mencoba membuat sebuah peta negara dan ingin mengecualikan wilayah sekitar, anda dapat membuat salinan dari lapisan negara yang telah disaring / *filter* pada negara anda, kemudian anda gunakan lapisan tersebut dengan menggunakan *rendered\_poligin* terbalik untuk menyembunyikan semua negara kecuali negara anda. Satu hal yang tidak bisa dilakukan adalah *me-masking* label (sebagaimana pada QGIS 2.14 dan sebelumnya). Anda dapat melakukan beberapa trik cerdas untuk *me-masking* label yang dapat anda lihat pada modul ekspresi - lihat juga pada plugin *mask* yang membuat lebih mudah dalam mengatur *\_mask\_label* pada ekspresi anda.

### Check your knowledge:

1. Menggunakan *rendered* poligon terbalik ketika:
  - a. Perlu menggambar pada sisi luar dari poligon
  - b. Mengganti warna di sekeliling lapisan
  - c. *Masking* beberapa data dari lapisan yang lain
2. *Rendering* terbalik dapat digunakan pada:
  - a. Titik
  - b. Garis
  - c. Poligon
  - d. Raster



## Further reading:

- Masking-features-in-qgis-24: <http://www.oslandia.com/masking-features-in-qgis-24-en.html>

Download the sample data for the lesson from [http://changelog.inasafe.org/media/images/lesson/worksheet/external\\_data/04b4f16152ec207af24e09cb5d5cece7fd59e182.zip](http://changelog.inasafe.org/media/images/lesson/worksheet/external_data/04b4f16152ec207af24e09cb5d5cece7fd59e182.zip).